CajaDeLibros.h

#pragma once

#include <vector>

#include "Libro.h"

class CajaDeLibros {

public:

void agregarLibro(const Libro& libro);

void mostrarContenido() const;

int obtenerCantidadDePaginas() const;

bool sonIguales(const CajaDeLibros& otraCaja) const;

private:

std::vector<Libro> libros;

};

CajaDeLibros.h

#include "CajaDeLibros.h"

#include <iostream>

void CajaDeLibros::agregarLibro(const Libro& libro) {

libros.push\_back(libro);

}

void CajaDeLibros::mostrarContenido() const {

std::cout << "Contenido de la caja:" << std::endl;

for (const Libro& libro : libros) {

std::cout << "Título: " << libro.getTitulo() << ", Páginas: " << libro.getPaginas() << std::endl;

}

}

int CajaDeLibros::obtenerCantidadDePaginas() const {

int totalPaginas = 0;

for (const Libro& libro : libros) {

totalPaginas += libro.getPaginas();

}

return totalPaginas;

}

bool CajaDeLibros::sonIguales(const CajaDeLibros& otraCaja) const {

// Dos cajas son iguales si tienen los mismos libros en el mismo orden.

if (libros.size() != otraCaja.libros.size()) {

return false;

}

for (size\_t i = 0; i < libros.size(); ++i) {

if (libros[i].getTitulo() != otraCaja.libros[i].getTitulo() ||

libros[i].getPaginas() != otraCaja.libros[i].getPaginas()) {

return false;

}

}

return true;

}